

TUTO PUBLICATION DES JEUX HTML5

LPC / CNES

Note : Ce tuto a pour objectif de permettre l'application des jeux via votre site internet. Il y a deux manières d'intégrer les jeux : **en intégrant le jeu directement sur une page de votre site web** (rétréci pour s'adapter à l'espace limité de la page) ou/ **en permettant l'ouverture d'une nouvelle fenêtre** (taille réelle) via une image ou un bouton apparent sur l'article du jeu. Nous vous conseillons fortement l'ouverture d'une nouvelle fenêtre car le contenu texte est un point fort des jeux et demande une visibilité de lecture correcte. De plus, il y aura un gain de temps au niveau du chargement des jeux etsans alourdir votre site. Ce tuto vous montre comment intégrer les deux jeux en favorisant

1- CONTENU DE LA LIVRAISON

Réception de 3 fichiers .ZIP

- astronomie.zip
- mecano.zip
- lpc-send.zip

Réception d'un fichier .pdf

- Tuto_PublicationJeux

2- PRÉPARATION : SOUS VOTRE PC

⇒ CRÉÉR LE DOSSIER SOUS VOTRE PC

Un dossier principal

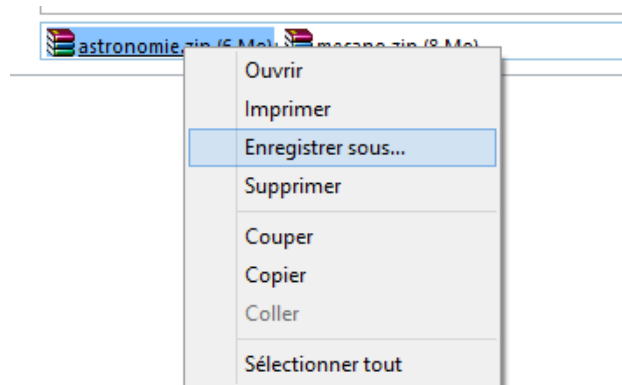
- Jeux (ou autre appellation)

Trois sous-dossiers

- Astronome
- Mecano
- lpc-send

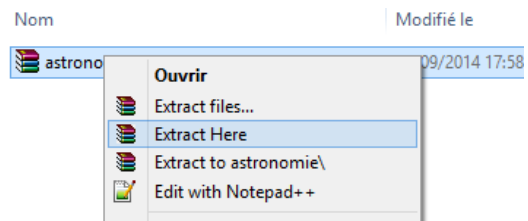
⇒ TÉLÉCHARGER LES FICHIERS LIVRÉS SUR VOTRE PC

- Enregistrer chacun des fichiers zippés dans le sous-dossier correspondant.



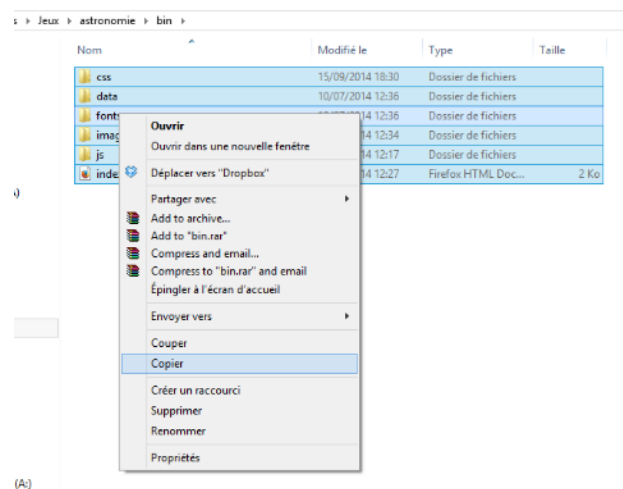
⇒ **DÉCOMPRESSER LES FICHIERS .ZIP**

- Extraire chacun des jeux dans son propre sous-dossier.
- Extraire le fichier ipc-send



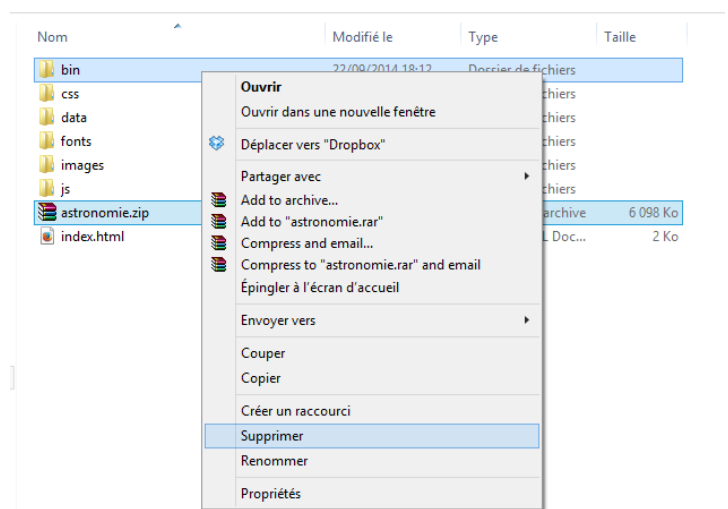
⇒ **RESSORTIR LES ÉLÉMENTS DU FICHER BIN**

- Double clic dans le fichier bin
- Sélectionner les éléments – **Copier ou/ couper**
- Revenir dans le sous-dossier des jeux
- **Coller** les éléments



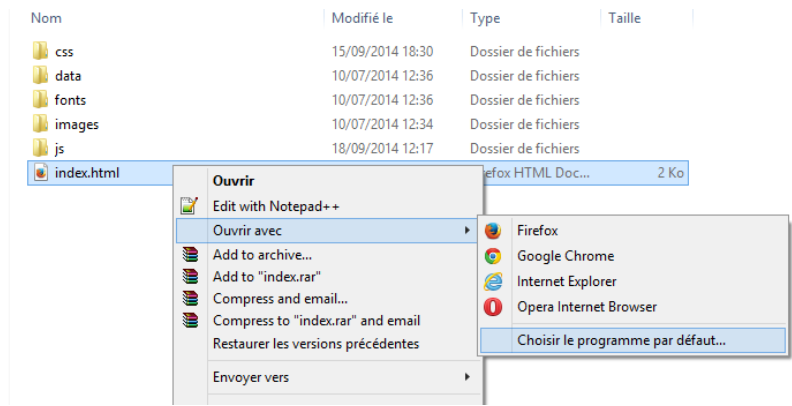
⇒ **SUPPRIMER LES FICHIERS COMPRESSÉS + BIN**

- Sélection + suppression des fichiers compressés + bin
- Pour le fichier ipc-send : pas de fichier intermédiaire bin – suppression uniquement du fichier compressé après décompression.



⇒ **POUR CHACUN DES DEUX JEUX**

- Ouvrir le fichier index (Cliq droit + ouvrir avec + Choisir le programme par défaut...)
- WORDPAD



⇒ **MODIFICATION DU CODE**

- La première ligne de code à modifier correspond au chemin pour le formulaire d'envoi de mail

Remplacer le site des petits citoyens par votre site
(Ex : www.cnes.fr)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Astronomie</title>
  <link href="css/astonomie.css" media="all" rel="stylesheet"
type="text/css" />
</head>
<body>
<form id="bonus-form" method="post"
action="http://www.lespetitscitoyens.com/jeux/lpc-send/send.php">
  <input id="game" name="game" type="hidden"
value="astronomie" />
  <input id="email" class="" name="email" type="text"
placeholder="Entre ton adresse email" required />
  <input type="submit" value="OK"/>
</form>
<canvas id="astronomieCanvas" width="1240" height="930"></canvas>
<div id="ret"></div>
<!-- EaselJS 0.7.1, TweenJS 0.5.1, SoundJS 0.5.2, PreloadJS
0.4.1 -->
<script src="js/vendor/merge.js"></script>
<script src="js/vendor/jquery-1.11.1.min.js"></script>
<script src="js/vendor/createjs-2013.12.12.min.js"></script>
<script src="js/all.js"></script>
<script>
  $(window).ready(function(){
    var main = new
    astronomie.Main("astronomieCanvas", "http://www.lespetitscitoyens.
com/jeux/lpc-send/pdfs/Bonus_ApprentiAstronome.pdf");
  });
</script>
</body>
</html>
```

- La seconde ligne de code à modifier correspond au chemin pour l'envoi et le téléchargement des bonus.

Remplacer le site des petits citoyens par votre site
(Ex : www.cnes.fr)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Astronomie</title>
  <link href="css/astonomie.css" media="all" rel="stylesheet"
type="text/css" />
</head>
<body>
<form id="bonus-form" method="post"
action="http://www.lespetitscitoyens.com/jeux/lpc-send/send.php">
  <input id="game" name="game" type="hidden"
value="astronomie" />
  <input id="email" class="" name="email" type="text"
placeholder="Entre ton adresse email" required />
  <input type="submit" value="OK"/>
</form>
<canvas id="astronomieCanvas" width="1240" height="930"></canvas>
<div id="ret"></div>
<!-- EaselJS 0.7.1, TweenJS 0.5.1, SoundJS 0.5.2, PreloadJS
0.4.1 -->
<script src="js/vendor/merge.js"></script>
<script src="js/vendor/jquery-1.11.1.min.js"></script>
<script src="js/vendor/createjs-2013.12.12.min.js"></script>
<script src="js/all.js"></script>
<script>
  $(window).ready(function(){
    var main = new
    astronomie.Main("astronomieCanvas", "http://www.lespetitscitoyens.
com/jeux/lpc-send/pdfs/Bonus_ApprentiAstronome.pdf");
  });
</script>
</body>
</html>
```

- Enregistrer les modifications
 - Enregistrer-sous
 - Retourner dans le dossier concerné (astronomie ou mecano)
 - Type : .html (nom= index.html)

Attention : il est important que les dossiers et sous-dossier soient nommés exactement comme le précise ce document afin que les liens ne soient pas erronés.

3- INTÉGRATION DES FICHIERS SOUS VOTRE SERVEUR FTP

- ⇒ Se connecter à votre serveur ftp.
- ⇒ Créer un dossier intitulé **Jeux**
- ⇒ Déplacer vos trois sous dossier (Astronome ; Mecano ; lpc-send) sous le dossier « Jeux » de votre serveur.

Note : le temps de chargement des 3 dossiers demandera environ 10 minutes selon la capacité de votre connexion.

4- PUBLICATION : SOUS VOTRE BACKOFFICE

- ⇒ Préparer en amont une image (bouton) « JOUER » qui sera transformé en lien cliquable sous l'article du ou des jeux.
- ⇒ Se connecter à votre backoffice de **votresite.com**
- ⇒ Télécharger le bouton « JOUER » dans votre bibliothèque média.
- ⇒ Créer **un article** pour chacun des jeux (Titre, contenu écrit + visuel d'un bouton etc.)
- ⇒ Intégrer le bouton « jouer » dans votre article
- ⇒ Sélectionner votre image
- ⇒ Ajouter un lien hypertexte (dans votre barre d'outils)
- ⇒ Copier l'url suivante :
 - Pour le jeu 1 : <http://votresite.com/jeux/Astronome/index.html>
 - Pour le jeu 2 : <http://votresite.com/jeux/Mecano/index.html>
- Cocher « ouvrir dans une autre fenêtre »
- ⇒ Publier votre article